Ki nevet a végén? gyerekeknek

2-4 személyes táblajáték, 4 éves kortól.

A játék kezdetén minden játékos 3 egyszínű bábut kap. A legfiatalabb játékos kezdi a partit.
A játékosok sorban dobnak és lépnek bábujukkal a játékmezőn a nyíl irányába, az első olyan mezőre amilyent a kocka mutat. Az egyéni bábut és más bábuját át lehet ugrani, a foglalt mezőket viszont bele kell számolni. Ha egy játékosnak több bábuja is van a játékmezőn, akkor kiválaszthatja, hogy melyikkel lép tovább.
Ha egy bábu olyan helyre érkezik meg, ahol már egy idegen bábu áll, akkor kidobhatja azt. A kiütött bábu visszakerül a "Ház" -ba. Kiütni azonban nem kötelező. Amíg még van bábu a "Ház"-ban, mindig ki kell velük jönni, amint lehetőség adódik rá (a bábujai színével megegyezőt dob a játékos). Ha a kezdő mezőn már egy idegen bábu áll, akkor azt ki kell ütnie. Ha a kezdőmezőn a saját bábu áll, akkor először azzal kell a játékosnak lépnie.
Ha egy bábu megkerülte az egész játékmezőt, akkor bekerülhet színének célmezejébe, ehhez megfelelő színűt kell dobni a kockával.
Ha a játékosnak már nincs bábuja a játékmezőn, hanem csak a "Ház"-ban, akkor 3-szor dobhat egymás után. Ez a szabály akkor is érvényes, ha egy vagy több bábu már a célmezőn található.
Az a játékos nyer, aki elsőként juttatja célba bábujait. A többi játékos folytatja a játékot a következő helyezésért.